



„KING OF THE TABLES“

Einzelspielmodi:

„XL-Leo-Single“ gespielt an einem XL-8-Mann-Leokicker (Vorrunde bis 5 Tore/K.O. Phase bis 4 Tore)

„Goalie War“ gespielt am Ullrich P4P (Vorrunde bis 8 Tore/K.O. Phase bis 6 Tore) *(5er & 3er Stangen werden nicht benutzt)*

„2 Ball in Game“ gespielt am Leo (Vorrunde bis 8 Tore/K.O. Phase bis 6 Tore) *(gespielt mit 2 Bällen gleichzeitig)*

„One Hand Single“ gespielt am Leo (Vorrunde bis 6 Tore/K.O. Phase bis 4 Tore) *(einhändig gespielt)*

„Regulare Single“ gespielt am Leo (Vorrunde bis 7 Tore/K.O. Phase bis 5 Tore)

„Regulare Single“ gespielt am Bonzini (Vorrunde bis 5 Tore/K.O. Phase bis 4 Tore)

„3 Seconds Single“ gespielt am Fireball (Vorrunde bis 7 Tore/K.O. Phase bis 5 Tore) *(pro Stange nur 3 Sekunden)*

„Pass and Hit Single“ gespielt am Leo (Vorrunde bis 8 Tore/K.O. Phase bis 6Tore) *(Anspiel im Torwartbereich; verwandelte Pässe vom Goalie auf die 3 zählen 2 Tore; direkte Tore aus der 5er zählen 2 Tore)*

Doppelspielmodi:

„XL-Leo-Doppel“ gespielt an einem XL-8-Mann-Leokicker (Vorrunde bis 5 Tore/K.O. Phase bis 4 Tore)

„Switch Double“ gespielt am Fireball (Vorrunde bis 7 Tore/K.O. Phase bis 5 Tore) *(es darf zu jedem Zeitpunkt die Position im Doppel getauscht werden)*

„2 Ball in Game“ gespielt am Leo (Vorrunde bis 8 Tore/K.O. Phase bis 6 Tore) *(gespielt mit 2 Bällen gleichzeitig)*

„One Hand Doppel“ gespielt am Leo (Vorrunde bis 6 Tore/K.O. Phase bis 4 Tore) *(einhändig gespielt)*

„Regulare Doppel“ gespielt am Leo (Vorrunde bis 7 Tore/K.O. Phase bis 5 Tore)

„Regulare Doppel“ gespielt am Ullrich P4P (Vorrunde bis 5 Tore/K.O. Phase bis 4 Tore)

„3 Seconds Doppel“ gespielt am Bonzini (Vorrunde bis 7 Tore/K.O. Phase bis 5 Tore)

„Pass and Hit Doppel“ gespielt am Leo (Vorrunde bis 8 Tore/K.O. Phase bis 6Tore) *(Anspiel im Torwartbereich; verwandelte Pässe vom Goalie auf die 3 zählen 2 Tore; direkte Tore aus der 5er zählen 2 Tore)*

Regeln: Allgemein gelten die P4P Regeln. Es gibt jedoch keine Time-Outs. In der K.O.-Runde hat jeder/s Spieler/Team einen Bonus: entweder 1 Time-Out oder die einmalige sofortige Änderung des Heimspielmodi (wird in diesem Fall aber auf dem gleichen Kicker weiter gespielt). **Entscheidungen der Turnierleitung sind endgültig.** Schiedsrichter können gegen Gebühren beantragt werden.

Vorrunde: In der Vorrunde wird ein Satz gespielt. Die zu erzielenden Tore variieren je nach Modus. Der Sieg muss mit 2 Toren unterschied sein, ansonsten wird das Spiel unentschieden gewertet. Es werden Gegner und Tisch/Spielmodus zugelost, die Anzahl der Vorrundenspiele richtet sich nach der Teilnehmerzahl. Die Ergebnisse der Vorrunde ergeben die K.O.-Runde.

K.O.-Runde: Neben der offenen KO-Runde (die besten 8) gibt es separate KO-Runden für Amateure und Neulinge (die besten 4). Jedes Team/jeder Spieler bestimmt seinen Heimspielmodus (nicht den Kickertisch). Jeden Satz wechselt der Heimspielmodus. **Entscheidungssatz:** geht bis 6 Tore, jeweils alle 2 Tore wechselt der Heimspielmodus, außerdem entfallen alle Doppeltorregeln. Man muss den Entscheidungssatz mit 2 Toren Vorsprung gewinnen bis max. 10:10. Dann folgt ein Forward-Shoot-Out. Sobald ein Spieler/Team getroffen und der/die Gegner verschossen haben ist das Spiel entschieden. **WICHTIG!!! Jeder/s Spieler/Team kann nur in einer Klasse antreten (Pro/Amateur/Neuling)!!!**